

Auf großer Fahrt Wir bauen ein Floß!

Name deines
Helden/ deiner Heldin einfügen

Eines Tages gelangte _____ an einen sehr, sehr großen See. Ungefähr so groß wie der Grottensee nahe dem Waldheim. Gut, dir mag dieses Gewässer vielleicht nicht besonders riesig vorkommen, aber für _____ stellte dieser Tümpel ein Problem dar.

Zum Glück stand am Ufer ein großes Schaf mit spitzen Zähnen. Es war eigentlich gar kein Schaf, sondern ein Wolf im Schafs-Pelz. Es stellte sich als Ulf vor. Ulf wollte zu einer Schafsherde über den See. Er hatte bereits einen Bauplan für ein Floß organisiert, doch für ihn allein waren die Bauteile zu schwer gewesen. Gemeinsam mit _____ sollte es aber kein Problem sein, das Floß zu bauen. Und du kannst ja bestimmt auch noch mithelfen.

Wegen der „Schafe“ am anderen Ufer brauchst du dir übrigens keine Sorgen machen, Ulf und seine Freunde ist Vegetarier. Wie man sich in Wölfen doch täuschen kann...



Jetzt bist Du dran:

Ulfs Bauplan für das Floß ist hier angehängt (siehe zweites Blatt)

- Dein Floß sollte deutlich größer sein als dein Held oder deine Heldin, damit sie oder er auf dem Floß schwimmen kann.
- Bevor du deine Figur auf das Floß setzt solltest du dir sicher sein, ob es okay ist, wenn sie baden geht! Das ist schnell passiert. Manche Helden & Heldinnen binden sich auch am Floß fest, um nicht abzutauchen.

- Das Weben und Einfädeln können leichter gehen, wenn du das Floß halb über eine Tischkante hinausragen lässt.
- Ein Floß schwimmt auch in der Badewanne vortrefflich!

